

IL FAVOLOSO GIUOCO DELLA MASSA CRITICA:
ALCUNI SUGGERIMENTI PER IL MASSIMO GODIMENTO COLLETTIVO

- 0 0 0 0
- \<_ _ \<_ _ \<_ _ \<_ _
() / () () / () () / () () / ()

DEFINIZIONE - La massa critica è un gioco che può coinvolgere dalle 2
unita'
alle 20 migliaia di partecipanti, per lo piu' ciclomuniti. scopo del
gioco:
trasformare la citta' in un gigantesco tagada'.

DOVE? - Il campo di gioco e' la tua citta'. il via è nella via/piazza
graziano predielis piu' vicina a te (per info:
<http://www.inventati.org/criticalmass/where.htm>)

"SEGUI LA TESTA!" - Nella massa ognuno segue la persona che ha
davanti.
evitare cambi di rotta se la testa e' gia' andata avanti. il gruppo si
spezzerebbe, si creerebbero buchi e ci si troverebbe coi piedi a
terra, con
gente che grida FERMI FERMI, INDIETRO INDIETRO, tutte cose che
perturbano il
sereno fluire delle relazioni e dei pensieri.

"GUIDA TU!" - Chi ha proposte da fare sulla direzione da prendere deve
portarsi in testa alla massa e mettersi in relazione con quelli che ha
intorno per tirarli in mezzo nel suo piano. ogni massa e' un
esperimento
avanzato di democrazia diretta.

"DA CHE PARTE?" - La massa e' bella quando e' varia. servono idee,
soprattutto in fatto di strade e mete. meglio privilegiare luoghi
inesplorati, tunnel, cavalcavia, traiettorie curvilee, sottopassi.
se si
gironzola sempre negli stessi luoghi, massa dopo massa, la cosa dopo
un po'
diventa noiosa quindi controrivoluzionaria.

"CHIUDERE IL BUCO!" - La bici e' un mezzo agile. il gioco della lumaca
(ossia
il volontario rallentamento esasperante del traffico) e' noioso e non
rende
onore alla leggiadra agilita' della nostra macchina a pedali. senza
troppa
fretta, ma e' meglio pedalare, pedalare, fluire, fluire.

"LASCIA PERDERE!" - Meglio evitare scontri verbali e fisici con gli autoinscatolati. gli scontri verbali spesso portano la massa a fermarsi, a mettere i piedi a terra, ad annoiarsi. gli scontri fisici invece fanno male e basta.

"E' ROSSO!" - Fermarsi al rosso può servire a ricompattare il gruppo. questo per quanto riguarda la testa. il resto della massa viene di seguito senza mai fermarsi.

"HO BUCATO!" - Se la sfiga si accanisce sulla tua bici e' inutile rovinare la festa a tutti. in caso di forature o altro NON pretendere che il gruppo vi aspetti.

"TAPPO!" - Ai grossi incroci e' bene che chi ne ha voglia si metta a fare da tappo verso le vie di ingresso, in modo da frenare gli autosauri piu' impazienti.

"ANDIAMO!" - Fluire, fluire, fluire. le indecisioni sono noiose quindi controrivoluzionarie. se non si sa dove andare affidarsi al caso piuttosto che fermarsi.

"FAI PASSARE!" - Le macchine che si infiltrano dalle traverse e si trovano incastrate nella massa danno fastidio e rovinano l'atmosfera. meglio lasciarle passare. i motorini sono fastidiosi, ronzano e sputacchiano fumo. meglio liberarsene.

"LA TUA BANDIERA CE L'HAI SOTTO IL CULO" - La massa critica non e' una manifestazione, bensì una coincidenza organizzata. si fa una cosa normale come andare a prendere una birra la sera e lo si fa in gruppo. chi proprio volesse portare bandiere cerchi di evitare la prevedibilità (che e' noiosa quindi controrivoluzionaria).

"FAI UN PO' QUEL CHE VUOI" - La massa non ha nessuna regola fissa, quindi

quelli
qui elencati sono solo suggerimenti rubati da indernet

BUON DIVERTIMENTO